В начале были лишь материя и хаос. Первичный бульон, густой и вязкий, наполнял Вселенную, неся в себе только неопределенность и мрак. Однако внутри этой субстанции порой, совершенно случайно, возникали упорядоченные потоки, подчинявшиеся некоторым закономерностям. Втягивая в себя все больше частиц, они разрастались, сплетались между собой, скручивались в тугие спирали. Через какое-то время их стало так много, что они смогли объединиться в одну большую сущность. Так родилось Айгне – бесполое, космических размеров разумное создание, способное управлять материей.

Айгне смогло изолировать большую часть стабильной материи после долгой борьбы с хаосом. Однако оставалось еще очень много неподчиненной, кипящей материи, которая являлась угрозой для порядка. Пустой порядок был крайне уязвим, Айгне не раз наблюдало, как от его творения под воздействием окружавшего хаоса откалывались части и возвращались в изначальное состояние.

Тогда Айгне решило дать материи форму. После многих попыток, наконец, была создана Стигия – мир из камня, покрытый во0дой и растительностью, освещенный лучами сияющей звезды. Начальная форма, приданная жизни, менялась под воздействием внешних колебаний материи. Так возникали первые животные, а из них выделилась ветвь разумных существ. Эти создания были далекими потомками первых рептилий, и в процессе дальнейшего развития среди них появились особи, которые стали первыми прямоходящими. Хладнокровность была удобна для них в неустойчивом климате. Прочная чешуя служила хорошей защитой от хищников и себе подобных.

Они резко выделялись на фоне остальных живых существ. Высокая адаптивность сыграла ключевую роль в становлении их как вида. Это не могло не привлечь внимание Айгне. Оно наделило их частичкой собственного сознания и интеллекта, дало минимальные знания об огне и взаимодействии веществ. Получение сознания дало толчок к возникновению устной речи, а знания об окружающем мире – ремесел, примитивной письменности и культуры.

На заре цивилизации кадалы – как начала называть себя раса – объединялись в племена. Плодородные острова, находившиеся в центральных широтах, с умеренным климатом, теплой зимой и не слишком жарким летом, не переувлажненные и не засушливые, хоть и давали, казалось бы, все, что нужно для жизни, были не такими уж большими по площади. Растущая численность и необходимость расширения территории каждого племени очень часто приводили к небольшим локальным стычкам и более серьезным войнам. Это не могло не дать толчок к развитию кузнечества, оружейного дела и судоходства.

Хотя острова были похожи один на другой, между ними существовали различия: некоторые изобиловали дичью, и на них развивались племена охотников, на других были горы, пронизанные жилами металлических руд, - здесь процветали ювелиры и кузнецы. Но были и такие, где заключенная в недрах земли материя вырывалась на поверхность.

Из-за постоянного воздействия изначальной, сырой энергии в таких местах появлялись новые растения и животные, искривлялось пространство и время. Однако все они были случайны и недолговечны, поскольку их не скрепляла ничья воля, и чем дальше созданная под влиянием неконтролируемой материи форма находилась от «источника», тем призрачнее она становилась, пока, наконец, не распадалась на частицы материи.

Когда кадалы только открыли эти источники, они опасались брать что-то от них и долго находиться рядом с ними, поскольку боялись, что и они мутируют или растворятся. Однако на некотором удалении от источников жизнь напротив, укреплялась и цвела: растения больше плодоносили, дичи было больше и она была толще и жирнее. Потому племена старались селиться вокруг «райских кущ», деля между собой охотничьи угодья и поля.

Большая часть расы довольствовалась тем, что давали леса вокруг источников. Но были и те, кто считал, что это далеко не все, что можно получить от них. Соплеменники предостерегали их от походов к источникам, вожди налагали на это запреты, а тех, кто осмеливался нарушить их, ждало неминуемое наказание. Смельчаков, ходивших к источникам, становилось все больше, и некоторые из них начали объединяться в группы, назвав себя скайрами. Они селились на границе запретных чащ и наблюдали за тем, что в них происходит, но даже при всем своем рвении не забывали об осторожности.

Скайры изучали все, что находили в священных рощах, составляя каталоги и делая множество записей. Спустя некоторое время они начали замечать, что чем больше было желание наблюдателя сохранить найденную им форму, тем дольше она существовала. Более того, если наблюдатель представлял в мыслях точный образ того, что он хочет найти, и желал найти это – он обнаруживал именно такую форму.

Однако вскоре они осознали и то, что простого желания недостаточно. Наблюдатель должен обладать большой силой воли, чтобы не просто просить саол («жизнь» на языке кадалов) принять ту или иную форму, а направлять его, помогая в материализации. Так среди скайров выделились саолланы – те, чья воля была достаточно сильна, чтобы взаимодействовать с саол.

Скайры продолжали изучать саол и спустя некоторое время научились не только создавать материальные объекты, но и призывать проявления стихий: водяные смерчи, огненные клубы и воздушные вихри. Они получили невиданное могущество и, не смотря на то, что долгое время вызывали неодобрение у сородичей, стали весьма значимой силой, с которой остальным пришлось считаться.

Поняв всю их силу, кадалы развязали войну за владение Островами. Заповедные рощи стали главной ценностью для расы. Те острова из архипелага, что не имели источников, быстро пали, по другим же прокатились разрушительные схватки, ценой которых зачастую становились целые поселения. Осознав весь ужас этой войны, вожди нескольких самых многочисленных племен приняли решение создать на архипелаге единое государство.

В новом царстве, названном Саари, сформировалась строгая кастовая структура: скайры стали советниками и занимали высшие государственные посты, выходцы из племен охотников сформировали касту воинов, прочие разделились на касты ремесленников, кузнецов, скотоводов и земледельцев. Однако саолланы, хоть все еще находились в касте скайров, старались не вмешиваться в политику, ибо их силы зачастую пытались использовать во зло. Потому они образовывали отдельные общины, располагавшиеся в отдалении от других поселений.

Айгне, которому кадалы были интересны, порой являло себя перед ними, но старалось не влиять ни их развитие слишком сильно. Легенды о божестве, являющем себя, скоро стали непреложной истиной, кадалы не просто верили – они знали, что Айгне существует. Это стало выгодным симбиозом: воля развивающейся расы подпитывала воплощение порядка, а оно давало новые знания, направляло и наставляло своих последователей.

Кадалы жили и процветали, выстраивая свою культуру и государство, но другим существам повезло меньше. Континент, лежавший к западу от Островов, был неприветлив и суров. Зимой здесь постоянно шли дожди, а летом стояла невыносимая жара. Но несмотря на климат, малое количество плодородной земли и необходимость постоянно кочевать, небольшая часть существ смогла выжить и развиться в более сложную форму жизни.

Хотя Айгне заметило их и заинтересовалось, оно не стало вмешиваться в их эволюцию, желая узнать, может ли сформироваться сознание без его участия. К удивлению, смогло. Грубый, будто вытесанный из камня вид обрел разум и речь самостоятельно, в ходе постоянной борьбы за выживание. Они начали называть себя орруками. На это ушли долгие столетия, и когда кадалы уже познали все тонкости политики, орруки только-только начали создавать племена.

Эта раса была примитивной и неказистой на взгляд: высокий рост, широкие плечи и таз, длинноватые относительно тела руки, сгорбленная спина, массивный череп, глубоко посаженные небольшие глаза, сильно развитая мускулатура – все это относилось в равной степени и к мужчинам, и к женщинам. Их культура и верования также не отличались особой развитостью и были максимально приближены к реалиям их жизни.

Очень быстро у них выделились две ветви. Те орруки, что жили ближе к горам и на их отрогах, начали активно развивать кузнечество, добычу руд и минералов, что дало им прежде всего орудия труда и оружие. Те же, что селились в саваннах и пустынях, в большей степени овладели земледелием, скотоводством и прикладными ремеслами. Горные орруки отличались от своих собратьев не только образом жизни, но и внешним видом и нравом: они были физически сильнее и крупнее, кожа их была темнее, их больше заботила практическая сторона любого дела, они же первыми изобрели письменность. Впрочем, нельзя было сказать, что равнинные орруки были слабыми или глупыми. Они были примитивнее, более подвержены суевериям, предпочитали полагаться на собственную силу, а не на металл и механизмы.

Как и кадалы в свое время, орруки нашли источники. Однако в отличие от первых они не боялись их, не запрещали к ним ходить. Для них источники и новые формы, возникавшие вокруг них, были данностью – как земля, солнце и вода. У орруков не возникало вопросов «как» и «почему»: если это можно увидеть, почувствовать или потрогать и взять в руки, значит, это есть и это можно как-то использовать. Подобное отношение к источникам сыграло им на руку: подобно тому, как среди кадалов выделились саолланы, среди орруков появились ургунны – шаманы, которые могли по своему усмотрению создавать и разрушать формы. Впрочем, это и весьма сильно ограничивало их: ургунны использовали в большей степени то, что уже видели и знали, их силы больше помогали в повседневной жизни, чем позволяли воевать, изучать и творить.

Из-за особенностей местности, где орруки жили, они не сформировали единого государства и продолжали жить кочевыми племенами. Хотя вокруг сети оазисов и в горах создавались постоянные поселения, их было достаточно мало, они носили роль перевалочных баз на пути торговых караванов, ярмарок и стоянок гарнизонов, очищавших от диких животных окрестности торговых путей.

Так проходили многие века. Стигия, дрейфующая в материи и освещенная звездой, была ограждена от внешнего воздействия. Айгне присматривало за своим творением, защищая от хаоса и стабилизируя материю вокруг него. Однако оно не могло упорядочивать материю, лишь собирать ту, что сама пришла в это состояние. Впрочем, судьба хаоса не слишком волновала Айгне, оно по большей части занималось Стигией, не обращая внимания на то, что происходит вовне.

Пока же упорядоченный мир купался в безмятежности, в глубинах хаотичной материи зародилась еще одна сущность. Как Айгне стало воплощением порядка, так новое существо, названное Хуллус, стало воплощением хаоса. Безумное, лишенное логики и способности созидать, оно металось в пространстве, не находя себе места и ничего не осознавая.

Ужасные вопли, издаваемые Хуллус, не могли остаться незамеченными для Айгне. Оно понимало, что не за горами тот день, когда разрушительная сущность найдет Стигию, но не могло уйти далеко от упорядоченного мира – без Айгне в него тут же начинал просачиваться хаос. Потому ему оставалось только ждать.

Наконец, в своих беспорядочных блужданиях, Хуллус пришло. Беснующееся существо бросилось на Стигию, желая поглотить ее и вновь вернуть в хаос, но встретило сопротивление. Неистовая ярость и безумие Хуллус схлестнулись с ясностью и порядком Айгне. Их противостояние длилось три столетия и не прошло для Стигии незамеченным.

В лишенный защиты Айгне мир устремилась хаотичная материя. Она просочилась внутрь Стигии и заразила ту упорядоченную материю, что была заключена в ней. Перемешавшись с порядком, хаос устремился через источники наружу. Многие из них вместо жизни стали нести порчу. Первые изменения ощутили на себе кадалы. Те саолланы, которые жили рядом с испорченным источниками, начали замечать, что формы, созданные ими, стали менее долговечными и неправильными. В попытках исправить это, кадалы все больше подвергались влиянию хаотичной материи – они начали мутировать и сходить с ума.

Саари окутало отчаяние. Чистых саолланов осталось не так много, Айгне больше не являлось к ним, а от испорченных источников расползались злобные, агрессивные формы, которые хоть и быстро распадались, но зато брали количеством. Кадалы, поднявшие армию и всех, кто мог держать оружие, попытались изолировать проклятые чащи, но их ждала ужасная правда.

Саолланы, попавшие под влияние хаоса, встали на его сторону. Они потеряли себя, стали своими собственными тенями. Их тела мутировали, разум помутился, они жаждали разрушать. Иссиня-черная чешуя, пустые глазницы, лишние конечности, наросты, щупальца – то, чтобы когда-то было гордостью расы, стало ее проклятьем. Их назвали баасами, «демонами», объявили на них охоту. Но все больше кадалов подчинялось хаосу: кто-то из-за близости к проклятому источнику, кто-то из-за отчаяния. Саари раскололось на две противостоящие армии.

Ужасная, опустошающая война длилась двадцать лет. Многие из островов представляли теперь безжизненные, выжженные пустыни, усеянные обугленными стволами деревьев и трупами. Оставшиеся чистыми кадалы стянулись на три главных острова: Кеанн, Глак и Слибах. На последнем изрядно поредевшие, измотанные, но не сдавшиеся армии сошлись в финальном бою.

Десять дней и десять ночей братья сражались с братьями, а отцы с сыновьями. Саолланы и баасы призывали формы, доселе невиданные. Концентрация материи в одном месте превзошла все мыслимые пределы. Как в небесах Айгне сражалось с Хуллус, так на земле упорядоченная материя схлестнулась с хаотичной. Вихрь ужасной силы сотряс саму землю, небеса почернели, а огромная гора, носившая то же имя, что и остров, изрыгнула расплавленный камень, дым и огонь.

Извержение вулкана внесло смятение в обе армии, но бежать догадались лишь чистые кадалы. Баасы, безумные и неиствующие, не отдавали себе отчет о происходящем, и, оставшись на Слибахе, были погребены под лавой.

Война была выиграна порядком, но огромной ценой. Пригодными для жизни остались лишь Кеанн и Глак, все остальные острова были или заражены, или опустошены. Из прекрасной, процветающей расы кадалы превратились в отчаявшихся беженцев, тщетно взывавшим к своему богу. Увы, Айгне не могло ответить на их мольбы.

Некогда прекрасный архипелаг стал называться Черными Островами.

Трагедия, настигшая кадалов, казалось, никак не отразилась на орруках. За сто лет, которые длилось падение Саари, жизнь на континенте мало поменялась. Появлялись новые звери, опасные и агрессивные, но это лишь давало больше поводов для осторожности, перехода на другое место стоянки и изготовлению более прочных оружия и брони. Угрунны замечали изменения в формах, но из-за кочевой жизни племен это не успевало навредить им. В целом, первое столетие Осквернения, как позже стали называть это время кадалы, прошло для орруков достаточно спокойно. Но дальнейшие события принесли смуту и на их земли.

Кадалы, изнуренные и отчаявшиеся, приняли решение попытаться найти землю, более пригодную для жизни. Отстроив достаточно крепкие корабли и снарядив в путь самых выносливых и крепких воинов, они начали поиски. Спустя пять лет, одной из групп улыбнулась удача – из туманной дымки на горизонте показалась земля. Это был континент. Они приплыли на него зимой, и потому не было ничего удивительного в том, что все корабли экспедиции едва не погибли в шторме у его берегов. Лишь мастерство и удача спасли их.

По роковой случайности кадалы причалили недалеко от одного из постоянных поселений горных орруков – здесь горный хребет Айгдул, «Горы Моря», отрогами спускался к океану. Посчитав, что в гарнизоне они найдут помощь, измотанные долгим плаванием, воины пришли к поселению. Но орруки встретили их с оружием в руках. Для них пришельцы, выглядевшие как огромные прямоходящие ящеры и прибывшие на диковинных деревянных рыбах, были в первую очередь угрозой, а уже потом возможными соседями.

Кадалы, вместо помощи нашедшие агрессивно настроенных дикарей, прекрасно понимали, как выглядят для них. Они попытались объясниться простыми словами и жестами, но это не дало желаемого результата. Их язык, состоявший в основном из шипящих и свистящих звуков, был совершенно чужд утробному рычанию орруков. Последние же, хоть и поняли, что пришельцы хотят еды и воды, очень сомневались в их благих намерениях. Главарь гарнизона распорядился поселить чужаков в сарае на самом краю поселения, дать им то, что они просят, и отправил гонца к жившему чуть поодаль угрунну. Шаман мудрее – шаман подскажет.

Угрунну было на тот момент уже сто двадцать лет, но его никак нельзя было назвать стариком – он был крепок, высок и умен. По меркам орруков, он находился в том возрасте, когда молодость уже прошла, а старость еще не началась. Он пришел с гонцом на третий день после прибытия чужаков. За это время главарь гарнизона кое-как научился общаться со страшим кадалом и стал своеобразным переводчиком.

После долгих часов разговора угрунн решил, что чужеземцы могут остаться до тех пор, пока не наберутся сил, не починят свои «ко-раб-ли» и не смогут отплыть обратно на свои земли. Однако он взял клятву с кадалов, что если они расскажут об этой земле и об орруках своим собратьям и решат прийти сюда большим числом, то не будут отбирать у орруков территорию силой, а миром и словом определят границы. Ящеры дали этот справедливый обет и, на правах странников, остались на какое-то время в поселении.

Увы, беды кадалов еще не закончились. В страшной битве Айгне было отброшено Хуллус, и щупальце последнего почти достигло Стигии. И хотя Айгне смогло остановить его, этого было достаточно, чтобы над миром пронеслись ужасные разрушающие штормы. Один из них достиг поселения, в котором орруки приютили кадалов. Даже каменные дома едва выдерживали напор ветра. Море бесновалось, огромные волны обрушивались на берег. От кораблей кадалов мало бы что осталось, если бы их несколькими днями ранее не перетащили к гарнизону.

Угрунн усмотрел в этом дурной знак. Он подозревал, что пришествие чужаков и ужасающий шторм как-то связаны, но, к сожалению, сделал неверные выводы. Его нельзя было винить за это: он никогда не видел Айгне, не знал, что оно сражается с Хуллус, не знал, что все, что происходит сейчас на Стигии – это трагичное стечение обстоятельств, и кадалы в этой буре такие же жертвы, как и орруки. И тем не менее, шаман счел, что бурю принесли чужестранцы. Гарнизон дал им кров, еду и воду, а они отплатили им разрушениями.

Из двадцати кадалов, что находились в гарнизоне, убежать от резни смогли лишь пятеро. Чудом им удалось перетащить один корабль ближе к морю и, как только буря улеглась, они покинули континент. Орруки не стали преследовать их. Но начали готовиться к войне.

Кадалам потребовалось около двадцати лет, чтобы подготовиться к очередной попытке переселения. В этот раз к континенту отправились пятьдесят кораблей, везших пять тысяч воинов. Среди них были и саолланы. Крепкие латы, прекрасно сработанное оружие, отличная выучка – кадалы были прекрасной армией. Однако они недооценили орруков.

Хотя оружие и военное искусство последних были примитивнее, они не уступали ящерам ни в силе, ни в свирепости. Вся жизнь орруков проходила в сражениях – с суровым климатом континента и с соседними племенами. Кроме того, они были далеко не глупы и понимали, что пришельцы вряд ли забыли о них и могут вернуться в любой момент, а потому нельзя было терять времени. За двадцать лет орруки возвели у подножья Айгдула три форта, хорошо укрепленных и защищенных. В них всегда находился гарнизон из двух тысяч воинов, а для гонцов всегда были готовы крепкие и выносливые эйберы – огромные звери, которых орруки разводили как ездовых и тягловых животных.

Сквозь привычные для континента шторма прошли не все корабли кадалов, около десяти из них разбились о скалы либо перевернулись. Но хотя войско поредело, а ящеры были измученны междоусобной войной, природными изменениями на Черных Островах и долгим плаванием, они не были намерены отступать. Орруки это прекрасно понимали, и, когда на горизонте показались мачты с изорванными парусами, старшие воины в фортах отправили гонцов в ближайшие поселения.

Через десять дней корабли причалили к берегу одиннадцатью километрами южнее форта Радрун. Хребет Айгдул остался севернее и отделил армию кадалов от большей части континента, который они назвали Думхайн. Гарнизоны двух фортов, находившихся ближе всего к месту высадки, тут же выступили. Их было значительно меньше, чем нападавших, но все они были отдохнувшими и свежими, и на их стороне было то, что они знали все о своем континенте. Приближалась вторая половина осени, дни становились короче, а воздух холоднее.

Орруки прекрасно понимали, что погода и близость фортов не долго будут играть решающую роль. Против превосходящей армии даже такие стойкие и свирепые воины, как они, не смогли бы долго продержаться, не говоря уже о том, что обратить врага в бегство. Они встали лагерем в трех километрах от кадалов.

Первую неделю стороны обменивались редкими стычками патрулей и разведкой. Они все больше осознавали, насколько недооценили друг друга. Латы кадалов были не так прочны, как тяжелая броня орруков, но ящеры были быстрее и пользовались алебардами, позволявшими держать противника на расстоянии. Орруки же предпочитали секиры, топоры и молоты – медленное и неуклюжее по меркам ящеров оружие, но смертоносное в руках опытного воина. Несомненно, защитники проигрывали нападавшим в скорости на земле. Но на стороне орруков были эйберы.

Уже после первой схватки двух патрулей кадалы на собственной шкуре испытали мощь этих громадных животных. Флегматичные и глуповатые травоядные, какими их по началу считали ящеры, были на самом деле весьма умными и опасным зверьми. Разъяренный или специально обученный для боя эйбер был способен серьезно ранить и даже убить даже самого сильного воина-кадала. Ростом они превосходили орруков, достигая в холке трех метров, у них было относительно короткое, но мощное тело с широкой грудной клеткой и горбом на загривке, сильные ноги с тяжелыми копытами. Небольшую голову, сидящую на толстой шее, украшали костяной нарост на носу и загнутые вниз и вперед длинные рога немного ниже ушей. Орруки затачивали рога эйберов, отчего и без того сокрушительный удар мог не только переломать кости, но и проткнуть тело кадала насквозь. К тому же, при кажущейся неуклюжести и тяжеловестности, эти животные способны были развивать большую скорость даже в сбруе и со всадником в полной броне, покрывая расстояние в сотню километров за два-три часа.

Впрочем, кадалам было чем ответить. С собой они привезли яйца фарораков – небольших двуногих рептилий, чем-то похожих на нелетающих птиц. Эти ящеры были ездовыми животными, быстрыми и выносливыми. Но они крайне уступали по силе, размерам и сообразительности эйберам, к тому же их еще нужно было вывести из яиц и вырастить. На это нужно было около четырех месяцев, которых у кадалов могло и не быть. Конечно, с ними было некоторое количество взрослых фарораков, но их было несравненно меньше. Единственным вариантом для них было ожидание и попытки оттянуть крупные сражения.

Спустя три недели, орруки получили подкрепление. Выступил гарнизон последнего из фортов на побережье, и пришли воины из глубины Думхайна. В общей сложности теперь их войско насчитывало порядка трех с половиной тысяч. Основную часть пехоты составили горные орруки, равнинные предпочитали «кавалерию», стрелковые же отряды были смешанными. Каждую сотню сопровождал угрунн.

Более-менее серьезное столкновение произошло еще через две недели. Около двух сотен кадалов, сорок из которых были на фарораках, отважились на вылазку. Им удалось уничтожить четыре патруля орруков, каждый из которых насчитывал по пять пехотинцев, два лучника и двух наездников. Они дорого отдали свои жизни – до первого поста добрались лишь полторы сотни кадалов, из сорока фарораков осталось пятнадцать.

В форпосте орруков находилось двести воинов. Лагерь представлял собой множество шатров, на скорую руку сделанную кузню и три небольших сарая, в одном из которых был обустроен загон для эйберов. Все это было обнесено забором высотой около двух с половиной метров, через каждые сорок метров были возведены сторожевые башни, на которых стояли по два караульных и по три лучника. Форпост был хорошо укреплен, и караульные легко заметили приближающийся отряд. Арбалетчики держали кадалов на достаточном расстоянии от стен, но гарнизон понимал, что как только опуститься ночь, целиться станет проблематично, и готовился к бою.

Брать укрепленный форпост в лобовой атаке было бы самоубийством, потому кадалы приняли решение разделить свои силы. Небольшой отряд отправился к воротам, чтобы оттянуть на себя внимание арбалетчиков и большей части гарнизона. Кавалерия с основными силами осталась под прикрытием скал, а несколько лазутчиков пробрались к одной из сторожевых башен, которая охранялась меньше всего – под ней находился загон эйберов.

Как только передовому отряду удалось ввязать арбалетчиков и часть гарнизона в бой, лазутчики перелезли через стену и, прячась в тенях, подошли к воротам. Орруки стояли перед ними, спокойно переговариваясь между собой и не подавая никаких признаков беспокойства.

**А ТУТ МИША ДОЛЖЕН НАПИСАТЬ ЧТО-ТО УМНОЕ**

Ужасная война между орруками и кадалами окончилась, но беды этих народов лишь начинались. Первые вынуждены теперь были бежать на север Думхайна, подальше от разинувшей пасть аномалии у хребта Айгдул, искривлявшей вокруг себя все живое и неживое. Вторые – вернуться на Черные Острова, которые поглотили запустение, их собственные отчаяние и страх и ярость новорожденной расы гунгниров. Началось столетие борьбы за выживание.

Причина всего это – борьба Айгне и Хуллус – еще не была окончена, но вступила в свою решающую фазу. Айгне осознавало, что им обоим не выжить в этой схватке, один из них – или оба – распадутся на изначальные частицы. Для него единственной задачей была защита Стигии, сохранение жизни на ней. Собрав все свои силы, всю упорядоченную материю, которую только можно было, Айгне атаковало Хуллус. Мощнейший поток пронзил тело воплощения хаоса, раздирая его на куски. Но Хуллус не хотело сдаваться и нанесло ответный удар. Предсмертный вопль умирающего существа отбросил обессиленное Айгне и расколол его. Лишь один его небольшой осколок, удерживаемый все еще трепещущимся сознанием самого Айгне и верой и волеизъявлением кадалов, выжил и пал на Стигию.

От удара при его падении содрогнулись твердь и небо, вулканы изрыгнули пламя, в морях поднялись ужасные волны, обрушившиеся на побережья с небывалой силой и разрушительностью. Большая часть кадалов погибла в этом стихийном бедствии, а орруки ушли дальше от побережья и выше в горы. Двадцать лет Стигия оправлялась от последствий, а некоторые говорят, что она не оправилась до сих пор.

По счастливой случайности, осколок Айгне пал в море, и течения принесли его к Черным Островам. Выжившие саолланы нашли его по зову и принесли в заново строящуюся столицу на Кеанне. Этот осколок дал кадалам новую надежду, осветил будущее, которое до того казалось им мрачным и несущим лишь смерть и забвение. Но теперь, потеряв почти все свои силы, Айгне было неспособно помочь ящерам. Упокоенный в специально выстроенной подземной гробнице и охраняемый избранными воинами и саолланами, осколок воплощения порядка покоился до тех пор, пока вера в божество, подкрепленная волей, не дала ему новые силы. Увы, и этого было не достаточно, чтобы возродить Айгне, но теперь оно могло говорить с саолланами. Прошло сто лет после обнаружения осколка, память о катастрофе была еще свежа в памяти кадалов, и вот, настал момент, когда они узнали истинную причину бедствий, обрушившихся на Стигию.

Осколок поведал им все, что был в силах объяснить. Но эти знания не могли заглушить страдания и боль минувших трех столетий, лишь утвердить кадалов в мысли, что их мир обречен. Из некогда процветавшей цивилизации их собственное царство превратилось в чахнущие обломки, после всех катастроф их осталось немногим больше десяти тысяч. Гунгниры, захватившие большую часть Черных Островов, с каждым годом становились все нетерпимее к своим соседям, ресурсы, которые давали Кеанн и Глак, истощались все быстрее, и даже на этих некогда чистых островах начали появляться испорченные источники.

Айгне не могло утешить свою любимую расу, не могло ничем им помочь. Но кадалы все еще верили в него, и эта вера питала осколок. Единственным выходом, которое видело божество, было очищение Стигии от хаотичной материи, но процесс этот предвещал быть долгим и мучительным. И все это время кадалам предстояло выживать…

В то время как на поверхности мира жизнь боролась за существование, в пространстве вокруг него шли процессы, которые способно было осознать лишь Айгне. Те его осколки, что не пали на Стигию, искали форму, сосуд, где они могли бы вновь стать единым целым. То же касалось и осколков Хуллус. Спустя немало времени, уцелевшие частицы Айгне собрались внутри звезды, освещавшей Стигию. Она стала коконом, их которого появилось Дитя Света, наследник божества порядка. Его могущество уступало прародителю, но все еще было велико, а помыслы его были чисты и преисполнены созидания. Там же, куда не доставал свет звезды, из подобного ей кокона, в который собрались осколки Хуллус, родилось Дитя Тьмы – его наследник. Одинокое, жаждущее разрушения и ненавидящее свет, оно не уступало в силе Дитю Света, но несло лишь разрушение и хаос.

Вопль их рождения потряс материю. Стигия вновь оказалась на краю гибели: из-за колебаний материи катаклизм на Думхайне разросся, гоня орков все дальше на север континента, а некоторые из Черных островов ушли под воду. Для первых, никогда не блиставших архитектурными шедеврами городов и не привязанных к одному месту, это не стало большим испытанием, и, хотя стычки между племенами участились, мудрость вождей и угруннов не дала разразиться гражданской войне.

Для кадалов же это было очередное испытание веры и стойкости. С островами были утрачены как многие технологии, так и мастера, владевшие ими. Цивилизация ящеров откатилась на несколько тысяч лет назад: у них осталось лишь примитивные орудия и механизмы. Кадалы всегда находились под покровительством Айгне, но по иронии судьбы они же больше всего страдали от его действий и последствий этих действий. Но как не дано рыбе летать, так и простому обывателю не дано постичь, терзалось ли этим само божество.

Хотя Дитя Света родилось из осколков Айгне, оно обладало собственным сознание и собственной волей. Узрев Стигию и разочаровавшись, оно решило создать на ней новую цивилизацию, могущественней и крепче прежних, защищенную от невзгод и печалей. Но перед этим нужно было подготовить сам мир к творению.

В первую очередь Дитя Света создало защитников для новой расы – Светлое Воинство ангелов, воинов недюжинной силы и красоты, безукоризненно верных своему создателю. В стремлении не допустить предательства, Дитя Света соединило разумы ангелов в один поток, так что каждый знал мысли каждого, хотя и мог действовать самостоятельно.

Видя жизнь Стигии, Дитя Света приняло решение создать ангелов по тем же принципам. Они получили плоть и кровь, потребность в еде и воде, способность к продолжению рода. Но помня об их истинном назначении божество лишило их любых эмоций, кроме любви друг к другу, к своему творцу и к будущей расе и гнева ко всему, что обратилось бы против созданий Дитя Света.

Первыми Дитя Света сотворило Трех Мужей и Трех Жен. Они заключили Высшие Браки: Вир и Уксор – Брак Любви, Онестум и Аудация – Брак Души, а Вис и Волюнтис – Брак Веры. Они породили многих ангелов, как и те – других.

Первым заданием Светлого Воинства стало очищение самых благоприятных территорий континента, лежавшего севернее Дунхайма, от оскверненных источников и их порождений. Сейчас там располагаются королевство людей Нимлис, земли нескольких Кланов дворфов и королевство эльфов Ха-Ли-Най. Увы, ангелы не были способны изгнать хаос из недр Стигии, потому ценой многих жертв, им удалось лишь запечатать порченные источники, перебив все, что вышло из них.

После этого Дитя Света размножило растения и животных, которые стали бы едой и помощью для будущей расы. В лесах стало больше дичи, а в реках – рыбы, землю устлали ягоды, плодоносящие деревья стали давать больше фруктов. Убедившись, что хищники и добыча находятся в равновесии, земля плодоносит, Дитя Света сотворило Древних.

Обликом своим они были похожи на ангелов, однако, были лишены крыльев и лишь едва-едва обладали способностью использовать силу Света. Но даже тех возможностей, что были им даны, Древним – или, как они были названы Дитем Света, атлантам, - хватало на творение невероятных чудес: от простых магических огоньков до сложных, осязаемых иллюзий и управления погодой.

У атлантов не было врагов, потому Дитя Света дало им лишь орудия для охоты, добычи и созидания. До сих пор в отдаленных уголках Северного Континента под землей можно найти остатки их городов – изящные, прекрасные, с невероятными фресками и декоративными элементами. Древние не знали горестей: живя под защитой ангелов, они имели возможность творить и развиваться. Поговаривают, что многие громадные механизмы дворфов остались еще от атлантов.

Их численность быстро росла, и Древние начали расселяться по Северному Континенту. Первыми ушли те, что потом станут эльфами. Они двинулись на восток, в теплые леса и поля, к озерам и речушкам, влекомые красотой этих мест. Найдя эти края едва ли не раем на земле, они продолжили совершенствовать искусства и ремесла, заселив весь восток континента.

После них ушли те, что станут дворфами. Они пошли на север, желая изучить край гор, непроходимых лесов и холода. Найдя в недрах гор богатые жилы металлов и драгоценные камни, они решили поселиться под землей. Сейчас в мире нет, пожалуй, ни одной горы, где бы не побывал хотя бы один дворф.

Третьими ушли те, что станут варкарами. Вопреки запретам Дитя Света и ангелов, они двинулись на запад, туда, где оскверненные источники оставались открытыми. Судьба их печальна: близость хаоса привлекла на эти земли взор Дитя Тьмы. Варкары пали под его могуществом, исказились, стали двуполыми уродливыми пародиями на своих могучих предков-атлантов. Впрочем, с их точки зрения, все сложилось более чем удачно.

Те, кто остались мало-по-малу заселили все оставшиеся земли континента, от ледяных северных пустошей до жаркого побережья Великого Моря, разделяющего Дунхайм и Северный Континент. Они могли бы сохранить свое естество, подобно эльфам, но этому не суждено было сбыться.

Печати, что были оставлены ангелами на оскрверненных источниках, начали рушиться под напором рвущейся наружу материи хаоса, и Дитя Тьмы, до того времени занимавшееся лишь варкарами, играясь с ними и уродуя их все больше, подобно безумному и жестокому ребенку, обратило свой взор на восток.

Поддавшись зависти и искушению, Дитя Тьмя сотворило извращенное отражение ангелов. Уродливые твари всех форм и мастей, похожие на кошмары больного разума, наполнили земли варкаров. Те назвали их демонами и, приняв как детей своего бога, создали культ почитания самых сильных из них.

Первыми из демонов были сотворены Семь Матерей: Луксура – Мать похоти, Супербиа – Мать гордости, Ацедия – Мать уныния, Ира – Мать гнева, Аварития – Мать алчности, Инвидия – Мать зависти и Кула – Мать чревоугодия.

После них Дитя Тьмы сотворило Пятерых Владык: Эксцидиума – Владыку разрушения, Террора – Владыку ужаса, Торментума – Владыку мучений, Морбуса – Владыку болезней и Беллума – Владыку войны.

Будучи, подобно варкарам, двуполыми, Матери и Владыки породили от самих себя и друг от друга многих демонов. Те, в свою очередь, также плодились и размножались, и вскоре сотни тысяч созданий Тьмы бродили по Стигии.

Жажда разрушения и злая воля Дитя Тьмы гнали демонов на восток, в земли атлантов. Разразилась война. Ангелы встали на защиту Древних и успешно сдерживали их разрозненные, вечно грызущиеся между собой орды. Но беда пришла изнутри.

К тому времени ушедшие в горы и на восток Древние уже начали походить на дворфов и эльфов, какими их знает мир сейчас, а те, что потом стали людьми, подвергилсь влиянию оскверненных источников. К ним подослали детей от союза Супербии и Луксуры, демонов-искусителей, совративших их обещаниями силы, власти и богатств. Верховные вожди атлантов заключили тайный союз с Владыками и, когда Беллум подготовил свои армии и повел их в наступление, атаковали бастионы ангелов с тыла.

Попав в западню и встретившись с многократно превосходящими силами врага, Светлое Воинство воззвало к своему создателю. Дитя Света явилось на Стигию и лично вступило в схватку.

Война длилась двадцать лет. Хотя предки дворфов и эльфов встали на сторону ангелов, их сил все равно не хватало, чтобы полностью сокрушить армии Тьмы. Мощь Владык казалась неодолимой: порча, расползавшаяся от них безумием и пагубными ветрами, сокрушала сильнейших, а слабейших пожирала без остатка. Тогда истощенные бесконечным сражением и оттесненные на север, в покрытые снегом и льдом долины, армии Дитя Света решились на последнюю атаку. Собрав все имевшиеся силы, они встали там, где теперь граница Аллерлетцена упирается в горы Аркха.

Разгорелась сокрушительная битва. Снег был черен от крови, а погибших не успевали уносить из-под ног живых, и те топтались по телам собратьев. Ледяные ветра гнали с гор бури, обрушивая их ярость на сражавшихся. Наконец, когда армии Света, казалось, должны были вот-вот пасть, Дитя Тьмы, упивающееся резней и собственным могуществом, поддалось гордыне и возжелало лично уничтожить Дитя Света.

Два божества были скованы смертным миром Стигии, не имея возможности действовать с полной мощью, и все же, когда они схлестнулись в яростной схватке, их армии прекратили бой и отступили: таков был гнев и жар этой дуэли, что земля сотрясалась до самых корней и сам воздух кипел вокруг них. Вихри материи проносились над полем боя, сметая и своих, и чужих. Даже Владыки и Матери затаили дыхание.

Они бились несколько часов, но не могли одолеть друг друга, и тогда Дитя Света решилось на отчаянный шаг. Оно собрало все силы, что оставались, все силы, что могло использовать в смертном мире, и вложило их в последний удар, понимая, что он может быть последним не только в этой схватке, но и в жизни. Собиравшаяся материя походила на второе солнце, его жар растопил снег и иссушил землю. Дитя Света обрушило всю эту мощь на своего противника, и горы сотряслись до самых корней.

Взрыв разметал обе армии, чудом не уничтожив их. Из-за поднявшейся пыли ничего не было видно, а ветер ревел так, что никто не слышал даже звук совственного дыхания. Войска пребывали в смятении, никто не решался продолжить сражение или отступить, равно как все страшились подойти к месту дуэли божеств. Лишь через несколько дней, когда пыль осела или была снесена ветрами, армии отправили старших командиров осмотреться.

Со стороны демонов выступил Эксцидиум, а со стороны ангелов – Онестум. Они подошли к воронке, что осталась на месте взрыва, и спустились в нее. На дне, покрытые слоем пыли, застыли телесные вполощения богов: бесконечной красоты муж, пронзающий брюхо кошмарного вида звероподобной твари пылающим мечом. Оба были живы, но истощены настолько, что каждое движение отдавалось болью и дрожью в плоти оболочек. Эксцидиум и Онестум приблизились к божествам, гадая, что делать дальше.

Было ясно, что Дитя Света победило в схватке, но его армии не хватило бы сил на наступление, а без Дитя Тьмы Матери и Владыки не смогут удержать демонов под полным контролем. В первый и последний раз ангел и демон пришли к согласию и действовали вместе. Вместе они очистили своих божеств от пыли и пепла, с величайшей осторожностью отцепили их друг от друга и вынесли из кратера.

Божества задыхались от боли и ран. Им нельзя было более оставаться на Стигии, однако, они потратили слишком много сил, чтобы сбросить телесное, смертное воплощение. Впрочем, тех крох, что еще теплились в них, хватило на последний акт творения. Как Эксцидиум и Онестум смогли объединить усилия, так их создатели договорились создать материальные владения для себя, куда переместить всех своих воинов и удалиться самим. Так были созданы Люциат и Тенебрис – владения Света и Тьмы соответственно.

Дитя Тьмы вместе со всеми своими приспешниками удалилось в Тенебрис, а у Дитя Света оставалось последнее незавершенное дело. Атланты, пердавшие его, должны были понести наказание. Их осудили, лишили почти всех сил, разрушили большую часть городов и обрекли на жалкое, в сравнении с эльфами и дворфами, существование. Так они окончательно стали людьми – такими, какими мы их знаем теперь: бабочками-однодневками на фоне вечности.

Шли годы, и люди, павшие в пучину самобичевания за грехи предков, забыли то, что случилось на самом деле. Об атлантах остались лишь легенды и мифы, предательство стало «первородным грехом», а знание Древних о Детях Света и Тьмы превратилось в слепую, фанатичную веру в «Бога» и «Дьявола». Впрочем, сами сущности об этом не заботились – их силы восстанавливались крайне медленно, все еще скованные телесным оболочками, а потому каждый обрывок материи, под воздействием воли и мыслей приходивший к ним, был ценен.

Век за веком, мир приобрел современные очертания. От гор Аркха на западе до Ха-Ли-Най на востоке и от Великого Моря на юге до морозных пустошей на севере растянулись земли людей, дворфы окончательно обосновались во всех горах, до которых смогли дотянуться, а эльфы укрепились на востоке. В этом время на Дунхайме орруков продолжали бороться за выживание, медленно переходя к оседлой жизни и создавая грубоватые, но весьма действенные механизмы, пока кадалы на Черных Островах все больше погружались в отчаяние, пока гунгниры захватывали остров за островом, хоть и оставаясь дикарями.

Так продолжалось бы еще долго, если бы осколок Айгне, покоившийся в недрах земель кадалов, не набрался достаточно сил, чтобы воззвать к материи вне Стигии. Коснувшись ее, первое божество вселенной, доселе пребывавшее в неведении, узнало все, что произошло за эти долги века на его мире. В разуме Айгне поселилась печаль, оно ослабило свою бдительность и позволило все еще кружившейся внутри Стигией хаотичной материи сплестись с упорядоченной и под воздействием песен орруков стать Шадраком. Но следуя тем же песням орруков, Зверь еще спал, однако, Айгне не могло более управлять материей внутри Стигии, и печаль его стала злобой, что не могло не отразиться на мире и, в первую очередь, на кадалах.

Их культура науки и просвещения стала культурой войны. Они отвергали все иные расы, считая их нечистыми, мерзкими, богохульными. Мало-по-малу, Айгне сошло с ума. Из величественного и прекрасного оно стало яростным и капризным. А нет ничего страшнее упорядоченной, направленной злобы. Айгне возжелало вернуть себе контроль над Стигией, очистить ее, уничтожить вышедший из-под контроля мир.

Сон Шадрака был глубок, а потом безумное божество не могло воздействовать на него. Тогда оно решило пойти другим путем. Айгне накопило достаточно мощи, чтобы создать Анафему, оружие, принявшее облик меча и способное уничтожить Дитя Света и Дитя Тьмы. Кадалы забрали меч и в строжайшей тайне отвезли его в земли людей, спрятав так, чтобы Дети не нашли его. Тут и там они оставили книги и свитки, содержащие «пророчество», что будет время, когда придет Избранный, отыщет Анафему и сокрушит Дьявола.

Люди, конечно же, нашли эти пророчества. Церковь распространила их, в слепой вере в «добро», и полчища фанатиков начали странствовать по миру в поисках заветного меча. Однако их поиски пока не увенчались успехом, а Айгне продолжает плести свои козни против богов.

Здесь а начинается наша история...